



Shuffle-Board

Beim Shuffle-Board, einem alten holl. Brettspiel, stehen dem Spieler 30 Holzscheiben (sogenannte "Pucks") zur Verfügung, welche er durch 4 Törchen in verschiedene Fächer schieben (schubbeln) soll. Werden die Pucks gleichmäßig auf die Fächer verteilt, bekommt der Spieler doppelte Punktzahl; hat er z.B. in jedem Fach eine Scheibe, erhält er 20 Punkte, bei 2 Pucks in jedem Fach hat er 40 Punkte u.s.w.. Die übrigen Steine zählen die Punkte, welche über dem entsprechenden Törchen angegeben sind. Alle Steine, die nach dem 1. Durchgang nicht in den Fächern untergebracht wurden, dürfen erneut "geschubbelt" werden. Gezählt wird nach dem 3. Durchgang.

Besonderheiten:

- Die Pucks müssen mit vollem Umfang die vordere Linie der Törchen überschritten haben.
- Pucks, welche sich während des Spieles quer stellen, dürfen erneut benutzt werden.
- Pucks, die in das vordere Feld zurückkommen, dürfen erneut benutzt werden.
- Pucks, die aus dem Spielfeld geraten, dürfen erst beim nächsten Durchgang erneut benutzt werden.

V I E L S P A S S

Wichtige Information:

**Die Spielfläche ist gewachst, aber noch nicht poliert. Auch wenn sich die Spielfläche anfangs noch „rauh“ anfühlt, erhält sie nach ein paar Spieldurchgängen ihre hohe Gleitfähigkeit.
(Tipp: Vor dem ersten Spiel mit den Pucks über die Spielfläche reiben.)**
